



SDU Kolding, kontaktperson: Lone Søvad Madsen - lsma@sdu.dk

Bachelor	Fokus	Keywords
Biblioteksvidenskab, IT og kommunikation	Håndtering og organisering af viden	Informations og kulturformidling, ledelse af projekter, vidensprocesser
Designkultur	Design som visuel og fysisk formgivning	Desing, Analyse, Visualisering, Formgivning
Designkultur og Økonomi	Design i en kulturel og kommerciel sammenhæng	Produktdesign, Medier, Analyse, Økonomi, Forbrugeradfærd
Erhvervsøkonomi HA - Entreprenørskab og Innovation (ENIN)	Forretningsudvikling, erhvervsøkonomi, vækst og udvikling	Forretningsudvikling, Innovation, Iværksætteri
Erhvervsøkonomi HA - Generel erhvervsøkonomi	Overblik over økonomiske og ledelsesmæssige forhold	Erhvervsøkonomi, IT, Driftsøkonomi
Erhvervsøkonomi HA - Digitalisering og Forretningsudvikling	Erhvervsøkonomi og digitalisering af virksomhedens processer og forretningsgrundlag	Digitalisering, Forretningsmodeller, Online marketing
Informationsvidenskab - IT og Interaktionsdesign	Udvikle og gennemføre it-projekter og it-applikationer	Information, Kommunikation, IT-teknologi, Brugerindragelse
International virksomheds-kommunikation – engelsk, IT og digital kommunikation	Engelsk, it og web kommunikation	Dansk & Engelsk virksomhedskommunikation, Digital kommunikation, Webteknologi, Organisationsadfærd, Webdesign
Kandidat	Fokus	Keywords
Cand. it. - Product Design	Skabelse af produkter og deres brugergrænseflader	Interaktionsdesign, Analyse, Innovation, Designantropologi, Participatory Innovation og Embodied Design
Cand. it. - Webkommunikation	Webbaseret kommunikation og formidling i en organisatorisk kontekst	IT, Interaktion, Videnshåndtering, Brugervenlighed, Interaktionsdesign, Webarkitektur, Webformidling
Cand. It. Web Communication Design (UK)	Webbaseret kommunikation og formidling i en organisatorisk kontekst	IT, Interaktion, Videnshåndtering, Brugervenlighed, Interaktionsdesign, Webarkitektur, Webformidling
Cand. merc. aud.	Revisoruddannelse	Controller, Regnskab, Revision
Cand. merc. Business Controlling	Arbejde med udviklingsorienterede og ledelsesmæssige opgaver	Styring, Controlling, Forretningsforståelse
Cand. merc. Forretnings & Markedsudvikling	Kendskab til markedsmæssige prioriteringer og strategiske overvejelser	Forretningsudvikling, Organisering, Markedsudvikling, Markedsføring
Cand. merc. Entreprenørskab og ledelse	Identificere, skabe, evaluere og gennemføre entreprenante projekter	Iværksætteri, Projektledelse, Strategi, Organisering
Cand. merc. Styring og Ledelse	Styring og ledelseopgaver inden for industri og servicevirk.	Økonomistyring, Supplychain, Produktionsstyring, Ledelse, Strategi, Organisation
Designledelse	Designledelse arbejde på tværs af design, kommunikation, kultur og erhvervsøkonomi	Design, Kommunikation, Kultur, Økonomi
Designstudier	Fokus på design fra en humanistisk synsvinkel	Designteori, Designhistorie, Analyse, Kultur
Negot i Int. Turisme og Fritidsmanagement	International Turisme	Kommunikation, Kultur, Turisme, Økonomi, Oplevelseteori
Master in Tourism Management	International Turisme	Kommunikation, Kultur, Turisme, Økonomi, Oplevelseteori



IBA, kontaktperson: Biljana C. Seier - bcse@iba.dk / +45 6193 9543

Akademiuddannelse	Fokus	Keywords
Markedsføringsøkonom	Marketingopgaver	Marketing, salg, kommunikation, digital markedsføring, analyse
Entreprenørskab og Design	Iværksætter og design	Designprocesser, produktudvikling, projektstyring, kommunikation, markedsføring, grafiske materiale
Multimediedesigner	Interaktivt design og digital kommunikation	Webdesign, frontend udvikling, SEO, grafisk design, video
Finansøkonom	Finansiell kunderådgivning	Finansiering, investering, forsikring, ejendomshandel, ejendomsadministration
Financial Controller	Erhvervsøkonomi	Økonomistyring, interne og eksterne regnskaber, revision, controlling
Produktionsteknolog	Fabrikation og produktion	Konstruktion, procesoptimering, produktudvikling, 3D print

Professionsbachelor	Fokus	Keywords
PB i international handel og marketing	Salg og marketing i et internationalt perspektiv	Salg- og marketing strategi, eksport, kunderelationer, forretningsudvikling
PB i E-handel	Digital forretning og datadrevet marketing	Optimering, komplekse udviklingsopgaver og kreativt indhold
PB i webudvikling	Webkommunikation og udvikling	Frontend og backend programmering, databaser, integration, CMS
PB i IT-arkitektur	Klassiske IT discipliner og forretningsforståelse	Strategiske IT løsninger, systemudvikling, databasedesign, implementering
PB Industriel 3D-print	Design og styring af 3D-print	Teknologi, materialer, design, forretningsudvikling, anvendelsesdomæner
PB Finans	Finansiell kunderådgivning, privat og erhverv	Privat- og erhvervsøkonomi, salg, finansiering, revision, forsikring, ejendomshandel



Designskolen Kolding, kontaktperson: Jette Ladegaard Garnæs - jlg@dskd.dk / +45 9133 3022

Bachelor studieretninger	Fokus	Nøgleord
Industriel Design	Design af koncept og formgivning af produkter, systemer og services.	Skitsering, prototyping, formgivning, funktion, konstruktionsprincipper, interface-design og materialer
Kommunikationsdesign	Design af kommunikationsløsninger, servicedesign, interaktion og oplevelser.	Illustration, grafisk design, animation, interaktion, servicedesign, strategisk design og oplevelsesdesign
Mode & Tekstil Design	Beklædnings- og materiale design	Materialelære, konstruktion, print, kollektionsopbygning, Skitsering, drapering, sy-teknikker og mønsterteknik, modetrends
Accessory Design	Design af accessories, samt wearables ifm velfærdsteknologi	Håndværk af smykker, sko og tasker, og materialelære i bl.a. læder, pels, metaller og sten

Kandidat studieretning	Fokus	Nøgleord
Industriel Design	Design af koncept og formgivning af produkter, systemer og services.	Skitsering, prototyping, formgivning, funktion, konstruktionsprincipper, interface-design og materialer
Kommunikationsdesign	Design af kommunikationsløsninger, servicedesign, interaktion og oplevelser.	Illustration, grafisk design, animation, interaktion, servicedesign, strategisk design og oplevelsesdesign
Mode Design	Beklædningsdesign til kollektioner og forretningskoncepter	Skitsering, drapering, sy-teknikker, mønsterteknik, kollektionsopbygning, modetrends
Tekstil Design	Materialelære til beklædning og interior.	Materialelære, konstruktion i strik og væk, ornamentik, print, farvesætning
Accessory Design	Design af accessories, samt wearables ifm velfærdsteknologi	Håndværk af smykker, sko og tasker, og materialekundskab inden for læder, pels, metaller og sten
Design for People	Design med udgangspunkt i menneskers behov og adfærd	Design, teori, proces, metoder, løsninger der adresserer menneskelige, sociale og samfundsmæssige udfordringer
Design for Planet	Design for bæredygtighed	Design af materialer, produkter, services, systemer, oplevelser og kulturelle forandringer
Design for Play	Design af legeoplevelser og leg som udviklingsproces	Design af tøj, spil, brugerflader, fysiske omgivelser, legetøj, samt leg som en facilitering af proces

Som led i skolens overordnede indsatsområder er leg, bæredygtighed og velfærd gennemgående temaer for alle uddannelsens retningslinjer, forskningen og udviklingsprojekter.